

SO GAME

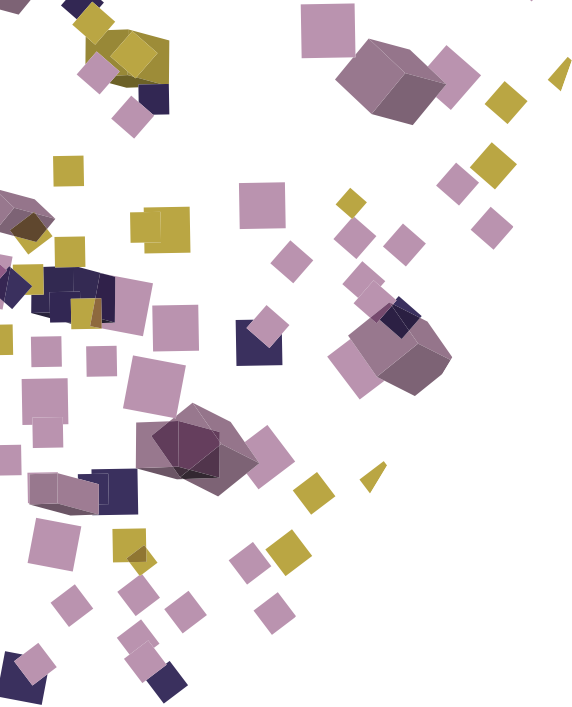
LA CULTURE DE DEMAIN

Les jeux vidéo sont la culture de demain. Encore trop souvent méprisés, voire ostracisés, ils deviennent un élément majeur de la culture populaire, au même titre que le cinéma il y a un siècle, où la France tenait un rôle d'avant-garde avant d'être cantonnée à la distribution. Comme le cinéma, le jeu vidéo est devenu une discipline universitaire, il a ses syndicats et ses salons, ergonomes et psychologues se penchent à son chevet et il couvre les mêmes thèmes (action, humour, horreur, drame, social). De pratique extrêmement répandue, il héberge une importante sous-culture, et les ponts se multiplient avec la littérature, la peinture et, bien sûr, le cinéma.

Plus encore, le jeu vidéo est en passe de se transcender en devenant bien plus qu'un divertissement puisqu'en dehors même du domaine artistique, il est utilisé dans le militaire, l'éducatif et le médical. Enfin, à une époque où l'on est de moins en moins passif, le jeu vidéo est un art interactif. Il y en a pour tous les goûts, pour tous les âges et tous les niveaux. Il y a d'ailleurs tant à dire à son sujet qu'un seul livre n'y suffirait pas. ■

David Latapie, "Fureteur"
www.empyree.org





Sans fil

Les sélections du mois

À NE RATER SOUS AUCUN PRÉTEXTE!



Bijou

Véritable bijou d'animation, mêlant *Break Dance Old School* et poubelles danseuses, cette vidéo extra-terrestre est un remix très inspiré de *Singin'In the Rain*. Faites-moi confiance, sautez sur le site et vous me remercirez plus tard.

www.faithandhope.co.uk



Speechalist

Je vous ai également déniché une fiction américaine jouissive. *Speechalist* (discourologue en français), Harlan Mc Craney explique comment il coache G. W. Bush pour ses désormais fameux dérapages verbaux. Clip hilarant et en anglais.

www.xroadsfilms.com

Wiki au secours des victimes de Katrina

Alors que des milliers de victimes errent dans tout le Sud des États-Unis après le passage de l'ouragan Katrina, Scipionus.com vient de lancer un site utilisant la technologie du Wiki (les internautes peuvent modifier à l'infini les pages Web). Ce site est alimenté, entre autres, par les victimes, leurs familles ou toute personne ayant des infos sur la catastrophe.

Scipionus.com donne, à travers une cartographie réalisée à partir des témoignages des rescapés, un aperçu effrayant de l'étendue des désastres. On peut y voir la zone dévastée, maison par maison.

www.scipionus.com

L'armée australienne recrute par SMS

Des officiers militaires ont bombardé de SMS la jeunesse australienne pour les inciter à s'enrôler dans l'armée. On n'arrête pas le progrès.

www.smartmobs.com

Tristan Mendès-France
tmf@toc-mag.com



Buller en Wifi picnic

Avec quelques amis, nous avons lancé un concept sympathique, le Wifi picnic, une façon conviviale et inattendue d'utiliser le réseau sans fil en profitant des dernières avancées technologiques liées à la mobilité. L'idée est simple : permettre à des personnes équipées d'un ordinateur portable et d'une carte Wifi, de se connecter, non plus à Internet, mais directement les uns aux autres à l'intérieur d'une bulle Wifi ouverte dans un lieu public. Le principe est calqué sur celui du pique-nique : le partage et la proximité en toute amitié. Sur une petite place à Maussane-en-Provence, ou dans le jardin du Luxembourg, à Paris, nos premières bulles ont réuni une trentaine d'individus à chaque fois. Les "bullonautes" ont pu tchatter avec toutes les personnes à portée de signal, partager des documents (vidéos, musiques, photos) ou encore collaborer à des créations communes grâce à des applications dédiées.

Expérience ouverte à tous, du moment qu'on a un ordinateur portable équipé du Wifi. Pour ne pas rater la prochaine wifi-picnic, rendez-nous visite sur www.wifipicnic.com

T. M.-F.