

VIDEO GAME CONFERENCE

グローバルCOEプログラム「日本文化デジタル・ヒューマニティーズ拠点」

第1回 ビデオゲーム・カンファレンス

《「遊び」としてのビデオゲーム》

2009.2.2 (Mon) 13:00 ~

@アート・リサーチセンター多目的ホール

> 第一部

“シンポジウム —ビデオゲームをいかに学問するか—”

パネリスト

上村雅之 (立命館大学大学院教授/任天堂アドバイザー/元・任天堂第二開発部部长)

サイトウアキヒロ (立命館大学映像学部教授/株式会社ダイス取締役)

小孫康平 (関西国際大学人間科学部教授)

中島誠一 (早稲田大学・東京工芸大学非常勤講師/元・ニッポン放送)

司会 細井浩一 (立命館大学映像学部教授)

> 第二部

“ワークショップ —ビデオゲームを学問してみる—”

コーディネーター 吉田寛 (立命館大学大学院准教授)

ADMISSION FREE



主催：文部科学省グローバルCOEプログラム「日本文化デジタル・ヒューマニティーズ拠点」(立命館大学)

●定員●50名(要事前応募。定員に達した場合、抽選となります)

次のメールアドレスへ、《氏名、所属、メールアドレス、ビデオゲーム暦》をご記入の上ご応募ください game@banabana.org

問い合わせ先：アート・リサーチセンター事務局 arc-jimu@arc.ritsumeai.ac.jp