

Downloads > VectorWorks

TEKENINGEN

De aangeboden tekeningen zijn aangemaakt en bewaard in VectorWorks basisversie 10.5.1 US. Op verzoek kan een lagere versie worden toegestuurd.

Colours_Patterns.mcd

Document waarop het standaard kleurenpalet van VectorWorks werd uitgetekend.

In elke kleur staat een vierkant met volle vulling, alsook de drie daarop volgende puntjesrasters (die bij de meeste inkjet printers een relatief volle kleurvulling geven doch afgezwakt – d.w.z. gemengd met wit).

In de tekening zijn ook de numerieke codes van de kleuren aangegeven, teneinde ze te kunnen oproepen in een VectorScript.

VECTORSRIPT

De downloads zijn aangemaakt als plugin objecten voor VectorWorks basisversie 10.5.1 US.

Om te installeren :

- verlaat zo nodig VectorWorks
- plaats de gewenste voorwerpen in de Plugins map (zoek in de VectorWorks map)
- start VectorWorks
- open je werkomgeving met het commando Wijzig Werkomgeving
- kies desgevallend voor Menu-commando's of Tekengereedschappen
- in de linker kolom zal een map "AGV" zichtbaar zijn waarin de scripts zich bevinden
- zoek het gewenste voorwerp en sleep dat over de gewenste locatie in de rechter kolom

Gelieve de handleiding te raadplegen omtrent het aanpassen van de Werkomgeving.

Alle tools zijn te gebruiken op eigen risico.

Alle scripts zijn open source – je kan ze naar eigen inzichten wijzigen.

MENU-COMMANDO'S (.vsm)

Verschaal vanaf punt.vsm

Eén of meerdere objecten kunnen gelijktijdig worden verschaald, symmetrisch of asymmetrisch, en vanaf een vooraf te bepalen referentiepunt.

XY coördinaten.vsm

Na een initiële klik op het nulpunt worden onder elke klik de relatieve X- en Y- coördinaten geplaatst.

Driehoek....vsm

Handig tekengereedschap voor het uitzetten van opmetingen : teken een basislijn AB, open het script, klik vanuit A de "haakse" lengte en vanuit B de diagonale lengte. Kies één snijpunt voor de definitieve vorm.

Dupliceer variabel.vsm

De geselecteerde objecten worden een aantal keer gedupliceerd over een variabele afstand, die bepaald wordt door enerzijds een vaste waarde, en anderzijds een bijkomende verplaatsing per duplicaat. De afstanden kunnen zowel in X- als in Y-richting worden opgegeven.

Meet data 2D.vsm

Activeer het script en klik vervolgens twee punten. Het ingebouwde VW boodschappenvenster toont een aantal numerieke gegevens.

Extra voordeel : deze data blijven leesbaar wanneer je naar een ander document gaat.

Rooster.vsm

Bepaal het gewenste aantal horizontale en verticale lamellen, alsook hun individuele afmeting. Teken vervolgens de buitenomtrek of kader. In deze rechthoek wordt nu een 3D-rooster aangemaakt.

Verdeel afstand.vsm

Het script laat je toe twee punten aan te geven (klikken) en deze afstand te verdelen in een vooraf ingesteld aantal gelijke delen. De onderverdelingen worden aangegeven door 2D loci.

Maak Zichten....vsm

Creëer een layer, genaamd MODEL, en plaats hierop je 3D object(en). Dit commando maakt een nieuwe layer aan, genaamd ZICHTEN, en plaatst hierop de vier ortogonale aanzichten van het model (op een instelbare afstand van mekaar).

met dank aan Dan Belfiori voor de basiscode

Move by Line.vsm

Het commando laat toe om een geselecteerd object te verplaatsen over een zelf aan te geven afstand (elders op de tekening, aan de hand van referentiepunten).

met dank aan Yuval Karmi voor de basiscode

Duplicate by Line.vsm

Het commando laat toe om een geselecteerd object te dupliceren, en dit duplicaat te plaatsen op een zelf aan te geven afstand van het origineel (elders op de tekening, aan de hand van referentiepunten).

met dank aan Yuval Karmi voor de basiscode

Omtrek en Oppervlakte.vsm

Het commando plaatst een tekst op het geselecteerde object, met daarin de omtrek en/of de oppervlakte ervan.

Selecteer tekstgrootte....vsm

Het commando laat toe om alle tekstobjecten te selecteren van één bepaalde lettergrootte.

Selectief....vsm

Aan de hand van één geselecteerd object kunnen met dit commando andere objecten eveneens geselecteerd worden, voor zover deze voldoen aan zelf instelbare criteria en/of grafische kenmerken.

met dank aan Gerard Jonker & Petri Sakkinen voor de ideeën

Verplaats....vsm

Met dit commando kan een geselecteerd object (middels zijn referentiepunt) verplaatst worden naar een punt, gelegen op een bepaalde afstand van een te bepalen relatief nulpunt.

Groeppeer in klasse.vsm

Indien alle geselecteerde objecten tot dezelfde klasse behoren, zal ook de groep in die klasse worden geplaatst. In alle andere gevallen zal de groep in de actieve klasse worden geplaatst.

met dank aan Petri Sakkinen voor de basiscode

TEKENGEREEDSCHAPPEN (.vst)

Move by Vector.vst

Het gereedschap laat toe om een geselecteerd object te verplaatsen over een zelf aan te geven afstand (elders op de tekening, aan de hand van referentiepunten).

met dank aan Yuval Karmi & Gerard Jonker voor de basiscode

Duplicate by Vector.vst

Het gereedschap laat toe om een geselecteerd object te dupliceren, en dit duplicaat te plaatsen op een zelf aan te geven afstand van het origineel (elders op de tekening, aan de hand van referentiepunten).

met dank aan Yuval Karmi & Gerard Jonker voor de basiscode

Verplaats.vst

Met dit gereedschap is het mogelijk een geselecteerd te verplaatsen, gebruik makend van een referentiepunt dat vrij te bepalen is met een muisklik.

PLUG-IN OBJECTEN (.vso)

Isolatielaag.vso

Aan de hand van slechts één te tekenen lijn wordt een volledige isolatielaag opgebouwd waarvan een aantal parameters te bepalen zijn in het Info-palet.

Nota : voor een volledige werking moet in het document een lijnarcering aanwezig zijn met als naam 'isolatie'.

met dank aan Francesco Bellazzecca voor de basiscode

Kast3D.vso

Aanzet tot een mogelijk nog veel uitvoeriger script voor het invoegen van een geparametriseerde kast in verschillende types.

Legrichting.vso

Tekengereedschap dat eenvoudige aanduidingen op de plattegrond plaatst betreffende de legrichting van plafond-elementen.

Driehoek.vso

Tekengereedschap voor het invoegen van een gelijkzijdige driehoek, te dimensioneren via het Info-palet.

Golden Rectangle.vso

Tekengereedschap voor het plaatsen van een rechthoek met Gulden-snede-verhoudingen.

ObjectRotated.vso

Tekengereedschap om een rechthoek en/of een ovaal te plaatsen onder een bepaalde hellingshoek, waarbij hoogte- en breedtemaat aanpasbaar zijn via het infopalet.

Paneel Bossing.vso

Tekengereedschap om een eenvoudig keukenkastdeurtje aan te maken, bestaande uit een rondgaand kader en een vulpaneel, dat kan voorzien worden van een afschuining ("bossing").

Tekst met kader.vso

Tekengereedschap voor de aanmaak van tekstobjecten in een kader, eventueel met slagschaduw.

Railing.vso

Lijnvormig gereedschap voor de aanmaak van een borstwering. Het object is hybride en kan samengesteld zijn uit eenvoudige spijlen maar tevens met gehele of gedeeltelijke glasvulling.

met dank aan Pascal voor de logistieke steun