

Lebenslauf

Florian Ubr

Stauffergasse 47

1140 Wien

Tel.: 494 38 98/32 oder 494 38 98/33

Mobil: 0664 / 1723567

Email: flooo@mac.com

Web: <http://homepage.mac.com/flooo/AboutMe>

Kurz & Gut:

28.06.1986 Florian Ubr wird in Wien geboren

1992 – 1996 Volksschule, Felbigergasse 13, Wien 14

1996 – 2000 SV Ganztags-Mittelschule Kinkplatz 21, Wien 14

2000 – 2004 Oberstufenrealgymnasium Henriettenplatz 6, Wien 16

Sommer 2003 Eineinhalb Monate dauerndes Praktikum bei der Firma Brains Software-Engineering: Programmierung und Design von Software im medizinischen Bereich sowie Ausarbeitung von Designstudien für mögliche zukünftige Projekte

Juni 2004 Maturabschluss mit Auszeichnung & Fachbereichsarbeit aus dem Fach Informatik mit dem Thema „Mac OS X“ mit Multimedia-Präsentation bei der mündlichen Reifeprüfung. (Im Internet erreichbar unter: <http://homepage.mac.com/flooo/AboutMe>)

Okt. 2004 –

Jan. 2005 Studium der Theater-, Film- und Medienwissenschaften an der Uni Wien sowie der Medieninformatik (UserInterfaceDesign) an der TU Wien

Jan. 2005 Multimedia-Studium an der SAE Wien gestartet

Sprachkenntnisse:

Muttersprache Deutsch

Englisch in Wort und Schrift

Grundkenntnisse in Französisch

Besondere Kenntnisse:

HTML und Webdesign, per Text- oder WYSWYG-Editor (*Adobe GoLive*)
Software Entwicklung mit *REALbasic*
Datenbankprogrammierung (*REALdatabase* und *Valentina*)
Präsentationen mit *Apple Keynote* und *Microsoft PowerPoint*
Videobearbeitung (*Apple iMovie*) & DVD-Authoring (*Apple iDVD*)
Microsoft Office
FileMaker Grundkenntnisse
Adobe Photoshop & Image Ready Grundkenntnisse
Ragtime Grundkenntnisse
Ausführliches, beinahe schon fanatisches *Mac* und *Mac OS* Wissen
Windows Grundkenntnisse
Erfahrungen beim Aufbau und der Betreuung von Netzwerken (auch in gemischten Umgebungen – *Mac/Mac OS X/Windows*)

Additional facts:

Seit meinem 12. Lebensjahr beschäftige ich mich mit Macintosh Computern. So erlernte ich den täglichen Umgang mit den verschiedensten Mac OS Version – angefangen bei Mac OS 7.5, über Mac OS 8, Mac OS 9 und schließlich Mac OS X. Zu letzterem verfasste ich sogar im Rahmen der Reifeprüfung eine Fachbereichsarbeit im Fach Informatik.

In der Schule und bei Bekannten erlangte ich Windows Kenntnisse. Jedes dieser Erlebnisse brachte mich jedoch dem Mac nur noch näher.

So kann man fast behaupten dass ich mich fanatisch in den Macintosh, die Firma Apple selbst sowie das ganze Rundherum verliebte. Seitdem stehe ich Freunden und Bekannten als erster Anlaufpunkt für Fragen zur Computerlandschaft und im Speziellen zum Mac und dem Mac OS Betriebssystem zur Verfügung.

Vor einiger Zeit begann ich mich Software Entwicklung zu beschäftigen. Das fruchtete dann bald in einem Projekt das ich bis heute in Eigeninitiative betreue: Der *Tomb Raider LevelManager*. Hierbei handelt es sich um ein Zusatztool für den beliebten *Tomb Raider Level Editor*, mit dem es möglich ist eigene Tomb Raider Level zu erstellen. Meine Software hilft dann dabei, die Level auf einfachste Weise zu installieren und zu verwalten. Derzeit arbeite ich an der *Mac OS X* Version davon. Aktuell wird die Software als Shareware zum freien Download angeboten: <http://homepage.mac.com/flooo>